

平成24年5月31日

報道関係各位
プレスリリース資料

BTD STUDIO株式会社

スマホ専用 オンラインRPG “DeathLand” 「auスマートパス」にて先行配信開始

BTD STUDIO株式会社(本社:東京都港区 代表取締役:中村 創)は、平成24年6月1日(金)より、Android用アプリ『DeathLand』をKDDI株式会社の提供するアプリ使い放題サービス「au スマートパス」にて提供開始いたします。

☆ 『DeathLand』のご紹介☆

謎の大災害により、崩壊した世界の中で、支配者となった謎の存在、「鬼」と、生き延びた人間の戦いが始まる。

『DeathLand』は、多人数同時参加型のオンラインRPGです。プレイヤーの目的は、ハンターとなり、「鬼」を討伐、わずかな生存領域を守りつつ、この世界の謎にせまること。壮大なスケールで描くスマホ専用オンラインゲーム『DeathLand』の世界が始まります。



● 斬新な「憑神～ツキガミ～」戦闘 & 合成システム

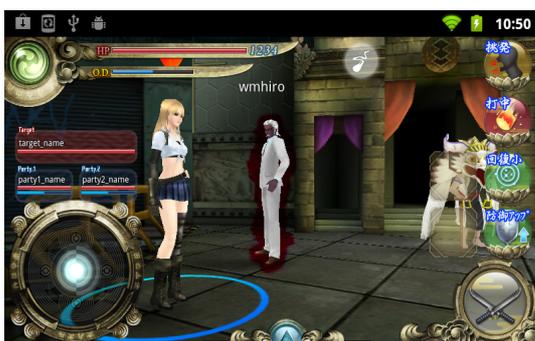
ハンターの力の源となる霊体の「憑神(ツキガミ)」は、AIで自律的に行動し、戦闘や回復などを支援してくれます。戦闘時に、「憑神」を効率的に憑依させることで戦闘力を倍化させることができます。「憑神」を成長させ合成させる「合成システム」により、有利に戦闘を進められます。クエストなどで得られる「憑神」はそれぞれ特殊なスキルを持っています。



また 憑神は、祈禱所で合成することが出来、レベルアップ、スキル強化などを行うことで、最強の憑神をパートナーに育成することも可能です。

●パーティー戦闘 & 部隊(ギルド)

1人では倒せない敵でも3人で連携してクエストなどの戦闘が可能(MO式)、また友達が同時参加で遊べない時でもデータ連携でプレイすることができます。また、ロビー(MMO式)や戦闘中は、チャットも楽しむことができます。部隊システムも機能追加し、発展していく予定です。



●スマートフォンでの表現の限界に挑戦

スマートフォンでの表現の限界に挑み、ビジュアルの圧倒的なクオリティを実現し、独自の世界観を作り出しております。OpenGL ES 2.0 の 3D グラフィックと臨場感溢れる世界で勇壮で迫力のある戦闘シーンを楽しめます。全て android 用自社開発のグラフィックエンジンを利用しています。



☆アプリ・サービスの詳細☆

ゲーム名称: 『DeathLand』

サービス利用料: 無料 (課金サービスは今後開始予定)

配信開始日: 平成24年6月1日(金)より

対応端末: au Androidバージョン 2.3以上のスマートフォン

※au Marketからダウンロード: au Market⇒カテゴリ⇒ゲーム⇒RPG⇒DeathLand

※au ポータブルからダウンロード: au ポータブル⇒auスマートパス⇒アプリ⇒カテゴリから探す⇒ゲーム⇒RPG⇒DeathLand



※コンテンツ利用料の他にバケット通信料が別途掛かります。

※掲載画面は開発中のものです。実際の画面とは異なる場合があります。

※Android、Android ロゴ、Android マーケット、Android マーケットロゴ、Google Inc.の商標、または登録商標です。

※その他、文中に記載されている、会社名、商品名は各社の商標もしくは登録商標です。

※商品・サービスの料金、サービス内容・仕様、お問い合わせ先などの情報は予告なしに変更されることがありますので、あらかじめご了承ください。

☆会社概要☆

■■BTD STUDIO株式会社■■

本 社 所 在 地： 東京都港区西麻布2-20-17 レガート西麻布ビル B1,1F,2F,3F

設 立： 平成11年7月

資 本 金： 1億円 *平成23年5月末現在

事 業 内 容： スマートフォンアプリ、モバイルコンテンツの企画・開発・運営
開発・運営、開発受託

U R L： <http://www.btdstudio.co.jp/>

お問い合わせ先： メディア企画チーム 担当：古谷

TEL:03-5766-6506 Mail:info@btdstudio.co.jp

以上